

## 2024-2025 Eğitim Öğretim Yılı Güz Dönemi Öğrenmede Teknoloji Kullanımı Öğrenme Topluluğu Sonuç Raporu

**Topluluğun Amacı:** Bu topluluğun amacı, eğitimde dijital teknolojilerin kullanımını yaygınlaştırmak, yapay zekâ destekli öğrenme ortamlarını tartışmak ve bu teknolojilerin uygulamaya dönük çalışmalarını gerçekleştirmektir. Öğrencilerin dijital teknolojiler konusundaki farkındalıklarını arttırmak ve bu teknolojileri etkili bir şekilde kullanmalarını sağlamak üzere çeşitli etkinlikler düzenlenmiştir.

### Gerçekleştirilen Faaliyetler:

- Seçilen branşlarla ilgili olarak dijital teknolojiler yardımıyla:
  - Turnuvax programı kullanılarak fikstür oluşturma.
  - Canva uygulaması üzerinden sunum hazırlama.
  - Animaker ile animasyon yapımı.
  - Karekod programı ve Canva kullanılarak turnuva afişi oluşturma.
- Öğrencilerin bu çalışmalarını sınıfta sunması.

**Katılımcılar:** Hakan Öztaş, Mustafa Oğuz Kızılkaya, Harun Altunyurt, Ahmet Furkan Erduran, Büşra Özdemir, Sıla Simge Altınok, Sevede Gül Ünal.

### Başarılar ve Çıktılar:

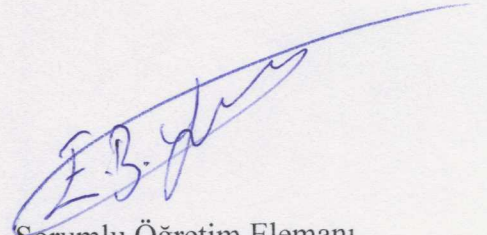
- Öğrenciler kendi branşlarına uygun dijital materyaller tasarlayarak bu materyalleri eğitim ortamlarında nasıl kullanabileceklerini deneyimlemiştir.
- Teknoloji kullanımını konusundaki bilgi ve becerilerini arttırıp bu alanlarda özgün ürünler oluşturmuştur.

### Karşılaşılan Zorluklar ve Çözüm Önerileri:

- Bazı öğrenciler yeni dijital programları kullanma konusunda başlangıçta zorluk yaşamış, bu nedenle ek rehberlik ve adım adım yönlendirme sağlanmıştır.

### Gelecek Dönem Planları:

- Yeni dijital teknolojilerin eğitimde kullanımını denemek ve bu konuda daha fazla atölye düzenlemek.
- Daha fazla branşı kapsayacak çalışmalar yapmak.



Sorumlu Öğretim Elemanı

Dr. Öğretim Üyesi Emine Büşra Yılmaz